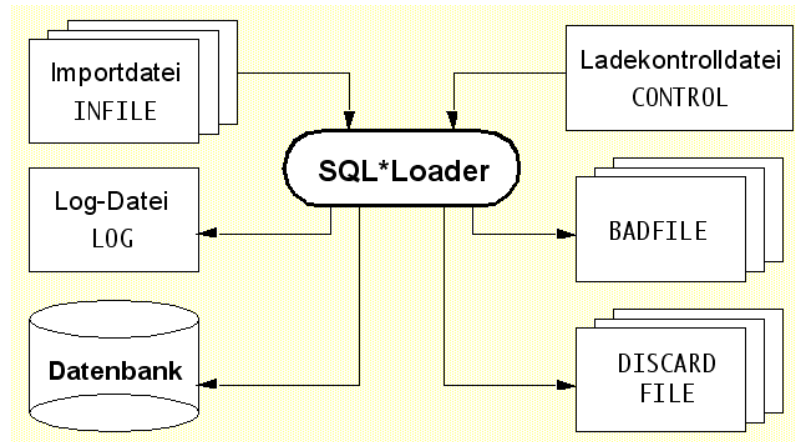


## Oracle SQL\*Loader

Der **Oracle SQL\*Loader** ist Programm zum **Einladen von Daten** aus Dateien in die Datenbank.

### Konzept



- **Bad File:** Datensätze, die vom SQL\*Loader oder Oracle zurückgewiesen worden sind
- **Discard File:** optional, Datensätze, die evtl. angegebenen Filterkriterien nicht gehorchten
- **Log File:** Infos über den Lade-Prozess

### Kontrolldateien

Kontrolldateien (**Control Files**) beschreiben den Aufbau der Eingabedateien

- typisches Dateikürzel: ct1

### Kontrolldatei für Dateien mit fester Datensatzlänge

```
LOAD DATA
INFILE 'standorte.txt' "fix10"
BADFILE 'standorte.bad'
INTO TABLE HatStandortIn
REPLACE
( hs          position(1-1),
  gemeinde    position(2-8)
)
```

- APPEND = Daten zusätzlich der Tabelle hinzufügen
- INSERT = Tabelle muss leer sein
- REPLACE = alle vorhandenen Datensätze werden gelöscht
- TRUNCATE = REPLACE. Es setzt allerdings voraus, dass keine Integritätsbedingungen für die zu löschenden Datensätze aktiviert sind => schneller
- Datenbeispiel:

```
33241001
13403000
23403000
23402000
23405000
```

### Kontrolldatei für Dateien mit variabler Datensatzlänge

```
LOAD DATA
INFILE 'kreise.txt'
```

```
BADFILE 'kreise.bad'  
INTO TABLE Kreise  
REPLACE  
FIELDS TERMINATED BY ';' OPTIONALLY ENCLOSED BY ''''  
( kkz,  
  name,  
  qkm TERMINATED BY ' ',  
  kreisstadt )
```

■ Datenbeispiel:

```
3403;"Oldenburg Stadt";102,97 3403000  
3451;Ammerland;728,16 3451007  
3404;Osnabrück Stadt;119,8 3404000  
3459;Osnabrück Land;2121,56 3404000
```

Am besten nimmt man Vorlagen und ändert diese gemäß nach den eigenen Ansprüchen ab!

## Aufruf

```
SQLLDR USERID=<Benutzer>@<Dienstname>  
CONTROL=standorte.ct1 LOG=standorte.log ERRORS=50
```

(c) Thomas Brinkhoff, 2007

## Oracle SQL\*Loader für Geodaten

Der **Oracle SQL\*Loader** ist auch zum Laden vom SDO\_GEOMETRY-Objekten geeignet.

### Import von Punktdaten

Es ist meist sinnvoll, die Importdaten erst in ein temporäre Tabelle zu laden und dann erst über UPDATE-Anweisungen in die eigentliche Zieltabelle zu überführen.

#### Definition der temporären Tabelle:

```
CREATE TABLE GeoTemp (
  id      DECIMAL(8),           -- ID
  geo     MDSYS.SDO_GEOMETRY,  -- Objektgeometrie
  CONSTRAINT pk_geotemp PRIMARY KEY(id) -- Primärschlüssel
);
```

#### Kontrolldatei

```
LOAD DATA INFILE 'centrum.txt'
TRUNCATE
INTO TABLE GeoTemp
FIELDS TERMINATED BY ';'
TRAILING NULLCOLS
( id,
  geo COLUMN OBJECT
    ( sdo_gtype,
      sdo_srid,
      sdo_point COLUMN OBJECT (x, y, z)
    )
)
```

- TRAILING NULLCOLS = nicht in der Datei enthaltene letzte Attributwerte eines Datensatzes werden auf NULL gesetzt.
- COLUMN OBJECT = Objekt
- Datenbeispiel:

```
3241001;2001;4326;9,7358;52,3803
3403000;2001;4326;8,2275;53,1375;7
3451002;2001;4326;7,9981;53,1844
3451007;2001;4326;7,9256;53,2581
3402000;2001;4326;7,2072;53,3686
3404000;2001;4326;8,0410;52,2772
3405000;2001;4326;8,1081;53,5397
4011000;2001;4326;8,8075;53,0761
```

### Import von komplexen Geometrien

```
-- Tabelle anlegen:
CREATE TABLE Ortsnetze (
  vorwahl VARCHAR(6),      -- Vorwahlnummer
  name VARCHAR(80),       -- Name des Ortsnetzes
  gebiet SDO_GEOMETRY,    -- Gebiet des Ortsnetzes
  CONSTRAINT pk_vorwahlgebiete PRIMARY KEY(vorwahl)
);

-- Metadaten einfügen:
INSERT INTO USER_SDO_GEOM_METADATA
VALUES ('ORTSNETZE', 'GEBIET', SDO_DIM_ARRAY(
```

```

SDO_DIM_ELEMENT('X', -180, 180, 1),
SDO_DIM_ELEMENT('Y', -90, 90, 1)
), 4326);
COMMIT;

```

```

LOAD DATA
INFILE 'vorwahl.txt'
TRUNCATE
CONTINUEIF NEXT(1:1) = '#'
INTO TABLE Ortsnetze
FIELDS TERMINATED BY ';'
TRAILING NULLCOLS
( vorwahl,
  name,
  gebiet COLUMN OBJECT
  ( sdo_gtype,
    sdo_elem_info VARRAY TERMINATED BY '|' (elements),
    sdo_ordinates VARRAY TERMINATED BY 'end' (ordinates)
  ) )

```

- CONTINUEIF NEXT(1:1)='#' = Fortsetzungszeichen für Datensätze, die sich über mehrere Zeilen erstrecken.
- VARRAY = Feld; Angabe einer Trennzeichenkette und eines (beliebigen) Namens für die Feldelemente erforderlich.

■ Datenbeispiel:

```

04921;Emden Stadt;2003;4326; 1;1003;1|7,13056;53,39298;
#7,13300;53,38763;7,11723;53,37316;7,11493;53,37183;
#7,11429;53,37051;7,11490;53,36988;7,11376;53,36907;
#7,11054;53,36794;7,10843;53,36876;7,10505;53,36703;
-- und so weiter ...
#7,14302;53,39435;7,14229;53,39609;7,14147;53,39751;
#7,13268;53,39391;7,13056;53,39298 end

```

(c) Thomas Brinkhoff, 2007

## Räumliche Netzwerkdatenbanken

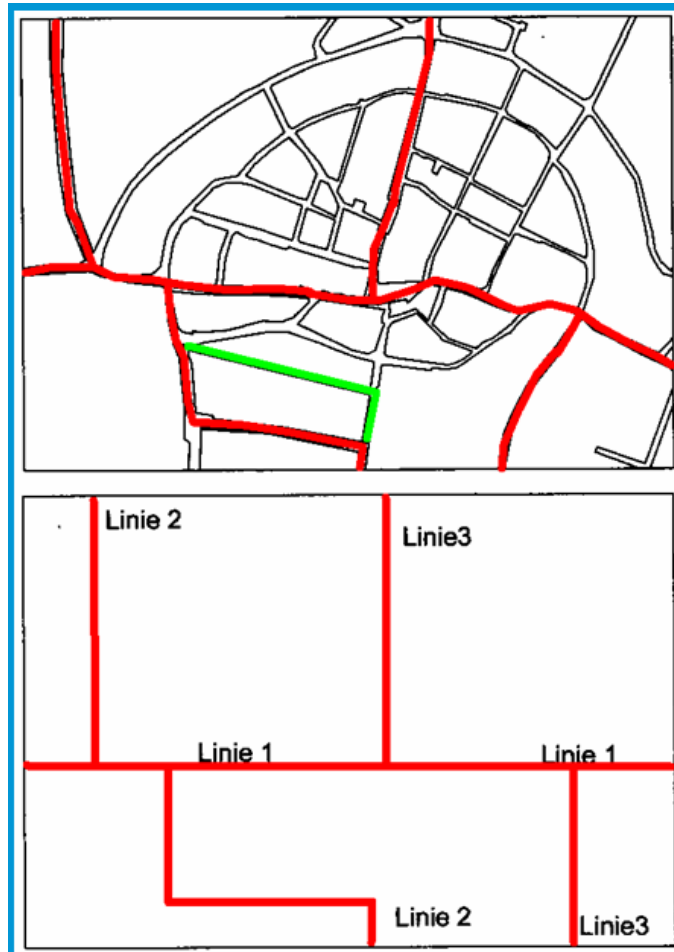
Einen wichtigen **Spezialfall** von Geodatenbanken stellen räumliche Netzwerkdatenbanken dar:

**Räumliche Netzwerkdatenbanken** kombinieren die Repräsentation der **Netzwerktopologie** mit **Lageinformationen**.

■ Beispiele:

- Straßennetze (z.B. für Straßenbanken und andere Anwendungen der Verkehrstelematik)
- Telekommunikationsnetze (z.B. für Telefon- und Breitbandkabelnetze)
- Ver- und Entsorgungsnetze (z.B. für Strom-, Wasser-, Kanal- und Gasnetze bei Energieversorgungsunternehmen) (**NIS**)

Netzwerkdatenbanken erfordern die Speicherung der **Topologie!**




(c) Thomas Brinkhoff, 2007

## Topologische Datenmodelle

Topologische Eigenschaften können

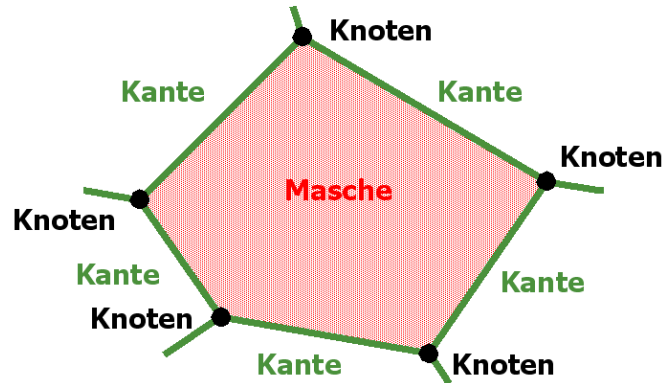
- aus den geometrischen Eigenschaften **abgeleitet** werden oder
- explizit durch ein **Datenmodell** repräsentiert werden.

 Vor- / Nachteile?

**Topologische Datenmodelle** beschreiben die Topologie mittels **topologischer Primitive**.

Topologische Primitive (bis 2D):

- **Knoten** (engl. **Nodes** oder **Vertices** (sing. **Vertex**)) für **Punkte** im Raum.
- **Kanten** (engl. **Edges**; auch: **Links**) für (linienhafte) **Verbindungen** zwischen Knoten.
- **Maschen** (engl. **Faces**) für **Flächen**.

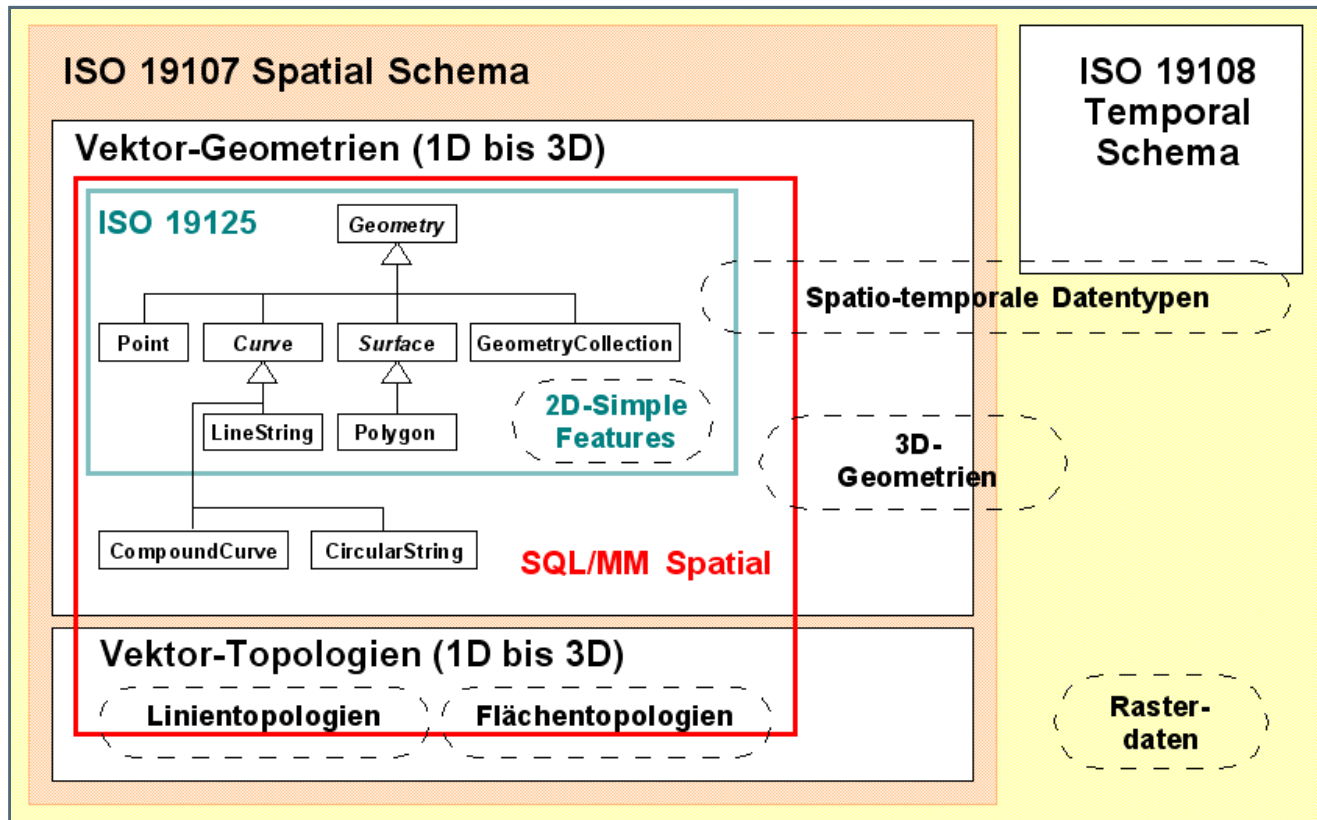


Ein **Netzwerk** ist ein **linienhaftes Knoten-Kanten-Modell**, bei dem auf Maschen verzichtet wird.

(c) Thomas Brinkhoff, 2007

## Standards für räumliche und topologische Datenbanken

## Übersicht

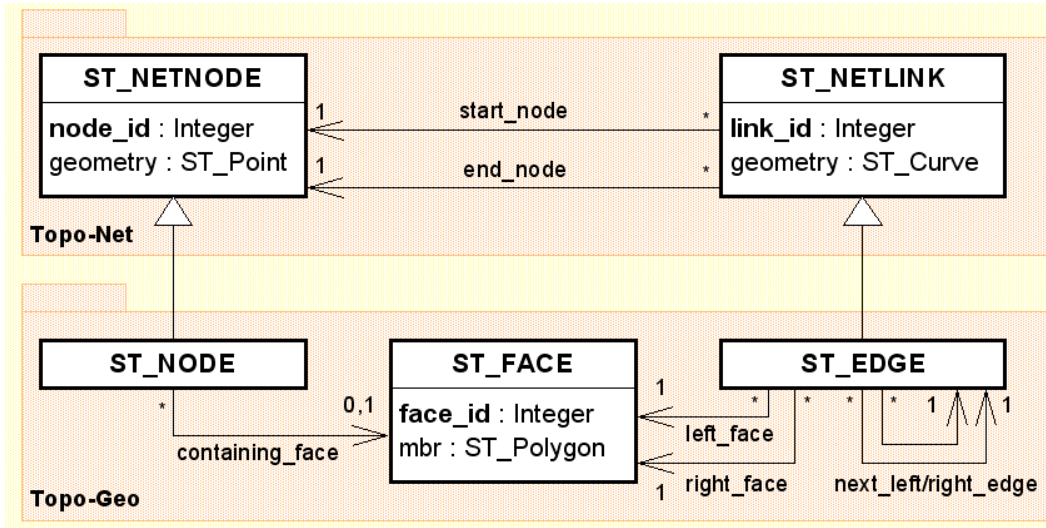


(c) Thomas Brinkhoff, 2007

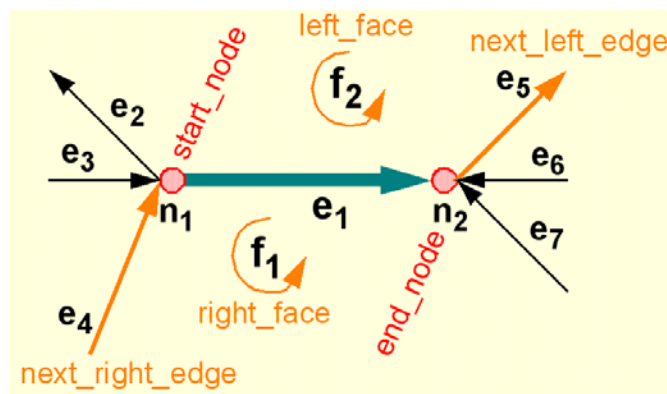
# Topologie in SQL/MM

ISO 13249-3:2006 SQL/MM Spatial enthält seit der 3. Edition von 2006 ein **Netzwerk-** und ein **Topologiedatenbankschema**.

## Aufbau



## Beispiel



Der Standard definiert keine spezifischen **Analysefunktionen** für die topologische Datenbankschemata.

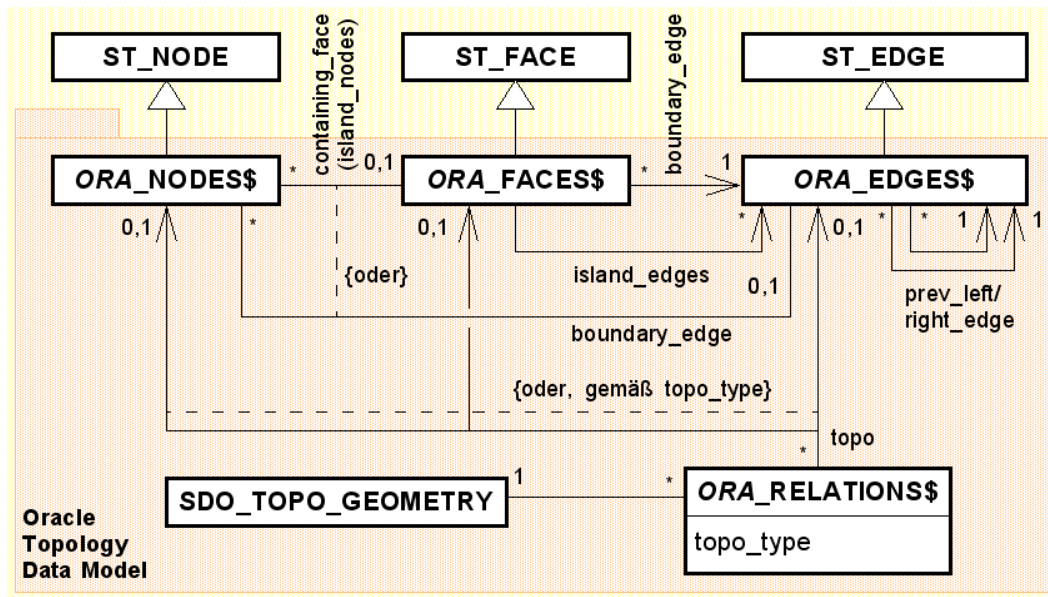
(c) Thomas Brinkhoff, 2007



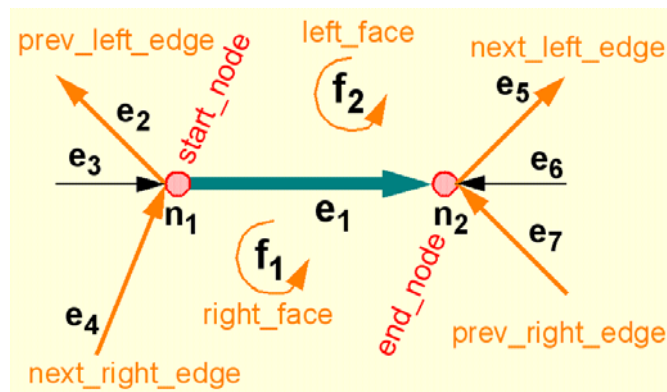
# Topologie in Oracle

Oracle enthält seit der Version 10 ein **Netzwerk-** und ein **Topologiedatenbankschema**.

## Aufbau



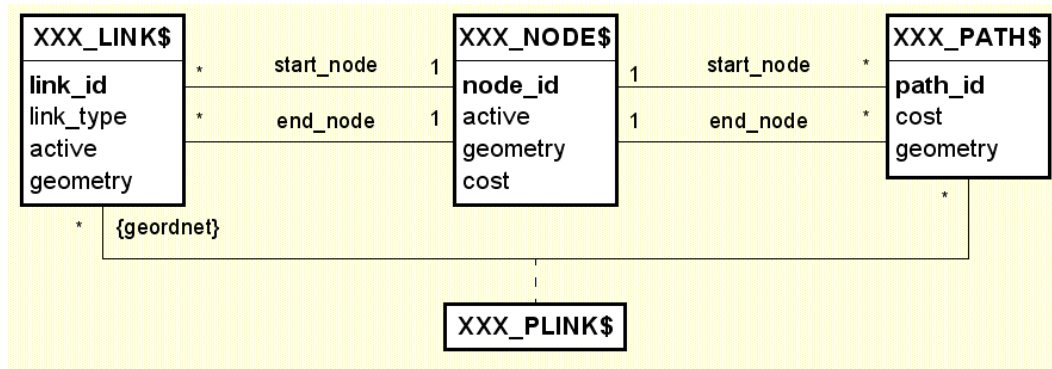
## Beispiel



(c) Thomas Brinkhoff, 2007

# Topologie in Oracle

## Netzwerktabellen



## Beispiel

Name	Typ	
node_id	NUMBER	-- Knoten-Identifizier
node_name	VARCHAR2(200)	-- Benutzerdef. Knotenname
node_type	VARCHAR2(200)	-- Benutzerdef. Knotenklasse/
active	VARCHAR2(1)	-- 'Y' für "sichtbare" Knoten
geometry	SDO_GEOMETRY	-- Punktgeometrie des Knotens
cost	NUMBER	-- Kosten beim Passieren

Name	Null?	Typ	
link_id	NOT NULL	NUMBER	-- Kanten-Identifizier
link_name		VARCHAR2(200)	-- Benutzerdef. Kantenname
start_node_id	NOT NULL	NUMBER	-- ID des Anfangsknotens
end_node_id	NOT NULL	NUMBER	-- ID des Endknotens
link_type		VARCHAR2(200)	-- Benutzerdef. Kantenklasse
active		VARCHAR2(1)	-- 'Y' für "sichtbare" Kanten
geometry		SDO_GEOMETRY	-- Liniengeometrie der Kante
cost		NUMBER	-- Kosten beim Ablaufen

```

-- Netzwerk anlegen:
DECLARE
BEGIN
    SDO_NET.CREATE_SDO_NETWORK('01denburgNetz', 1, FALSE, FALSE);
END;
/
    
```

(c) Thomas Brinkhoff, 2007

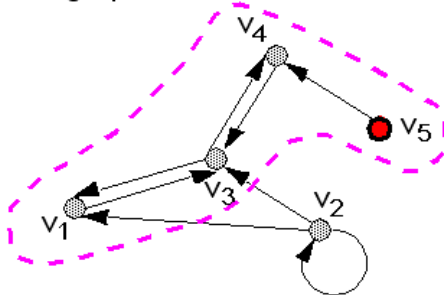
## Netzwerkanalyse

Mit Hilfe eines Graphen lassen sich eine Reihe typischer **Netzwerkanalyseoperationen** durchführen.

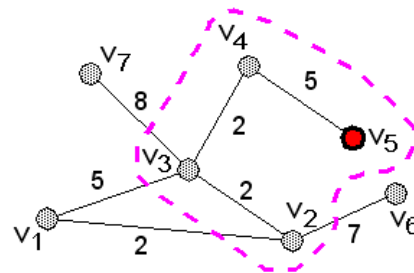
Die **Erreichbarkeit eines Knoten  $d$**  von einem Knoten  $s$  entspricht der **Existenz (mindestens) eines Weges** von  $s$  nach  $d$ .

- Ähnlich: die **Bestimmung aller Knoten**, die von  $s$  aus erreicht werden können = der **größte zusammenhängende (Teil-) Graph**, der  $s$  umfasst.

von  $v_5$  erreichbarer  
Teilgraph:



von  $v_5$  mit maximalen  
Kosten von 10 erreichbar:



Eine **Netzwerkverfolgung** bestimmt alle Knoten oder Kanten, die vom Knoten  $s$  unter Einhaltung einer maximalen Weglänge erreicht werden können.

- Betrachtet man gleichzeitig mehrere Standorte, muss ggf. die Netzwerkverfolgung auf **halben Weg** zwischen zwei Standorten enden.

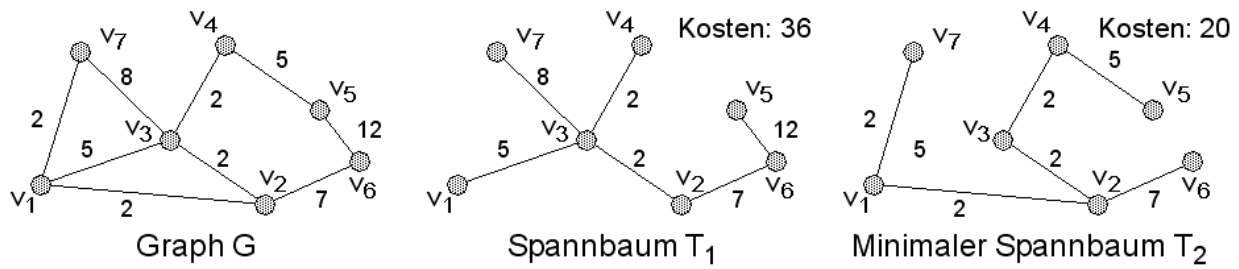
Der **kürzeste Weg** (engl. **Shortest Path**) zwischen den Knoten  $s$  und  $d$  ist der Weg, der die **geringste Länge** aufweist.



- Variante: **Berechnung aller Wege** zwischen zwei Knoten, die unterhalb einer vorgegebenen Kostengrenze bleiben.

Beim **Spannbaumproblem** (engl. **Spanning Tree Problem**) wird für einen ungerichteten, zusammenhängenden Graphen  $G$  ein Baum  $T$  bestimmt, der alle Knoten des Graphen  $G$  verbindet, wobei eine Teilmenge der Kanten von  $G$  die Kanten von  $T$  bilden.

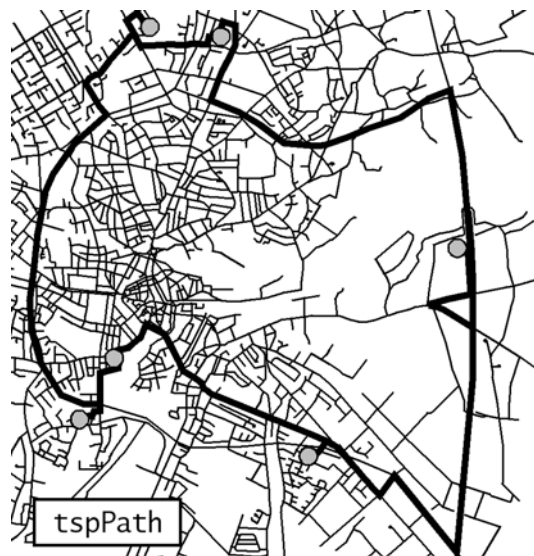
- $T$  ist also ein zusammenhängender Graph, bei dem es zwischen zwei Knoten immer genau einen Weg gibt.



- Beim **minimalen Spannb Baum** (engl. **Minimum Cost Spanning Tree**) ist die Summe der Kosten der Kanten **minimal**.

Beim **Problem des Handlungsreisenden** (engl. **Traveling Salesman Problem**) wird in einem Graphen **G** der kürzeste Weg gesucht, der alle Knoten besucht und wieder zum Ausgangsknoten zurückkehrt.

- Aufgrund der exponentiellen Laufzeit der optimalen Lösung werden oft Näherungslösungen verwendet, die maximal um einen vorgegebenen Prozentsatz von der optimalen Lösung abweichen.



## Oracle

- Oracle unterstützt die genannten Netzwerkanalysefunktionen über Java- oder PL/SQL-Aufrufe.

(c) Thomas Brinkhoff, 2007

## Anwendungsbeispiel

### Wegedatenbank

- Basis-Netzwerk mit SDO\_GEOMETRY-Geometrien
- Lineares Bezugssystem für Kilometrierung
- Segmente mit Bezug zum Basis-Netzwerk und ggf. eigener Kilometrierung

#### ■ Beispiel

```

-- Netzwerk vereinbaren
-- -----

DECLARE
BEGIN
  SDO_NET.CREATE_SDO_NETWORK('Basis', 1, FALSE, TRUE);
END;
/

-- Knotentabelle
-- -----

CREATE TABLE BASIS_NODES$ (
  node_id      NUMBER,                -- Knoten-Identifizier
  node_name    VARCHAR2(200),         -- Benutzerdefinierte Knotenbezeichnung
  node_type    VARCHAR2(200),         -- Benutzerdefinierte Knotenklasse/-typ
  active       VARCHAR2(1)  DEFAULT 'Y', -- 'Y' für "sichtbare" Knoten
  geometry     SDO_GEOMETRY,         -- Punktgeometrie des Knotens
  cost         NUMBER  DEFAULT 0,     -- Kosten beim Passieren des Knotens
  CONSTRAINT basisnodes_pk PRIMARY KEY (node_id)
);

INSERT INTO User_SDO_Geom_Metadata
VALUES ('BASIS_NODES$', 'GEOMETRY' ,
       MDSYS.SDO_DIM_ARRAY( MDSYS.SDO_DIM_ELEMENT('LAENGE', -180, 180, 0.000005),
       MDSYS.SDO_DIM_ELEMENT('BREITE', -90, 90, 0.000005)), 4326 );
COMMIT;

CREATE INDEX Basis_Nodes_geom_ix
ON BASIS_NODES$(geometry)
INDEXTYPE IS MDSYS.SPATIAL_INDEX;

-- Kantentabelle
-- -----

CREATE TABLE BASIS_LINKS$ (
  link_id      NUMBER,                -- Kanten-Identifizier
  link_name    VARCHAR2(200),         -- Benutzerdef. Kantenbezeichnung
  start_node_id NUMBER  NOT NULL,     -- ID des Anfangsknotens
  end_node_id  NUMBER  NOT NULL,     -- ID des Endknotens
  link_type    VARCHAR2(200),         -- Benutzerdef. Kantenklasse/-typ
  active       VARCHAR2(1)  DEFAULT 'Y', -- 'Y' für "sichtbare" Kanten
  geometry     SDO_GEOMETRY,         -- Liniengeometrie der Kante
  cost         NUMBER  DEFAULT 0,     -- Kosten beim Ablaufen der Kante
  CONSTRAINT basislinks_pk PRIMARY KEY (link_id),
  CONSTRAINT fk_basislinks_sn
  FOREIGN KEY (start_node_id) REFERENCES BASIS_NODES$(node_id),
  CONSTRAINT fk_basislinks_en
  FOREIGN KEY (end_node_id) REFERENCES BASIS_NODES$(node_id)
);

INSERT INTO User_SDO_Geom_Metadata
VALUES ('BASIS_LINKS$', 'GEOMETRY' ,
       MDSYS.SDO_DIM_ARRAY(
       MDSYS.SDO_DIM_ELEMENT('LAENGE', -180, 180, 0.000005),
       MDSYS.SDO_DIM_ELEMENT('BREITE', -90, 90, 0.000005),
       MDSYS.SDO_DIM_ELEMENT('METER', 0, 100000, 0.05)), 4326 );
COMMIT;

CREATE INDEX Basis_Links_geom_ix
ON BASIS_LINKS$(geometry)

```

```
INDEXTYPE IS MDSYS.SPATIAL_INDEX;

-- Kilometrierung / Kosten erzeugen:

UPDATE BASIS_LINKS$
SET geometry = SDO_LRS.CONVERT_TO_LRS_GEOM(geometry);

UPDATE BASIS_LINKS$
SET cost = SDO_GEOM.SDO_LENGTH(geometry,0.001,'unit=M');
COMMIT;

-- Routing auf Basis-Netzwerk:

DECLARE
BEGIN
  SDO_NET_MEM.NETWORK_MANAGER.READ_NETWORK('Basis', 'TRUE');
END;
/

CREATE OR REPLACE FUNCTION shortestPath (
  startnode IN NUMBER, destnode IN NUMBER) RETURN SDO_NUMBER_ARRAY IS
  pathId NUMBER;
BEGIN
  SDO_NET_MEM.NETWORK_MANAGER.READ_NETWORK('Basis', 'TRUE');
  pathId := SDO_NET_MEM.NETWORK_MANAGER.SHORTEST_PATH('Basis',startnode,destnode);
  SDO_NET_MEM.NETWORK.ADD_PATH('Basis', pathId);
  RETURN SDO_NET_MEM.PATH.GET_NODE_IDS('Basis', pathId);
END;
/

SELECT shortestPath(725,438) FROM DUAL;

SELECT * FROM TABLE(shortestPath(725,438)) t;
```

(c) Thomas Brinkhoff, 2007